Web 2, 3 y más: evoluciones en su contexto, retos y posibilidades

Hans Le Roy

CVO BEC - HUBrussel - MS MVP - SBPE - FIAPE

Web 1, 2,3

- Web 1.0
 - Estática
- Web 2.0
 - · Participativa: el usuario participa
 - Cooperativa: los usuarios construyen
- Web 3.0
 - Web semántica

Servidor > Cliente

El cliente recibe código HTML, con referencia a ficheros externos

Complementos para ver contenido

Contribuciones de los usuarios

Comentarios

Contenidos construidos por los propios usuarios

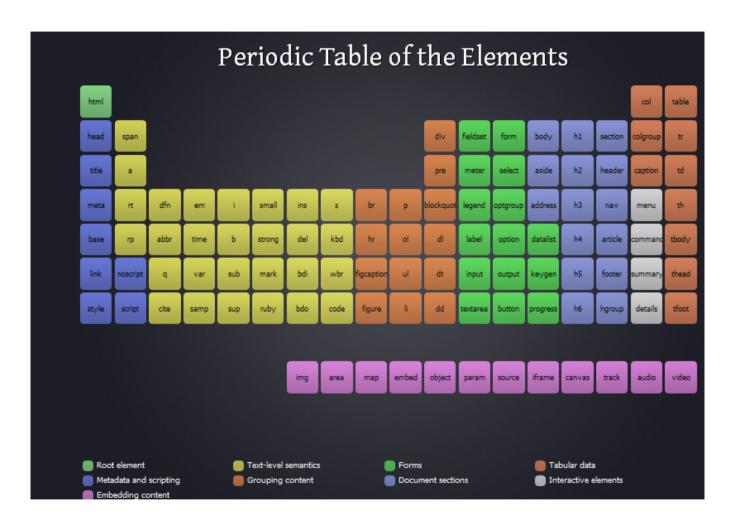
 'Caja vacía', plataforma de interacción

- Tabla de elementos
- Tags semánticos, y sin exclusiva
- Multimedia en línea

Lista de elementos XHTML

- Structure: html, head, body, div, span
- Meta Information: DOCTYPE, title, link, meta, style
- Text: p, h1, h2, h3, h4, h5, and h6, strong, em, abbr, acronym, address, bdo, blockquote, cite, code, ins, del, dfn, kbd, pre, samp, var, br
- · Links: a, base
- · Images and Objects: img, area, map, object, param
- Lists: ul, ol, li, dl, dt, dd
- Tables: table, tr, td, th, tbody, thead, tfoot, col, colgroup, caption
- Forms: form, input, textarea, select, option, optgroup, button, label, fieldset, legend
- Scripting: script, noscript
- Presentational: b, i, tt, sub, sup, big, small, hr

Tabla de elementos http://joshduck .com/periodic-table.html



Evoluciones

- Popularidad de las redes sociales
- Ubicuedad de la conexión y de los aparatos
- Teléfono mucho más potente que el ordenador de sobremesa de hace x años
- Tabletas en los hogares
- Agregación de contenidos
- Algoritmos que determinan estadísticamente relaciones

Facebook puede predecir...

- Just In Case You Missed It Facebook Can Predict Your Break Up http://heartsconverse.com/2010/11/03/just-in-case-you-missed-it-facebook-can-predict-your-break-up/
- Facebook Can Predict Your Break up Or New Relationship <u>http://www.technology-digital.com/social_media/facebook-can-predict-your-break-up-or-new-relationship</u>

<u>infographic</u>

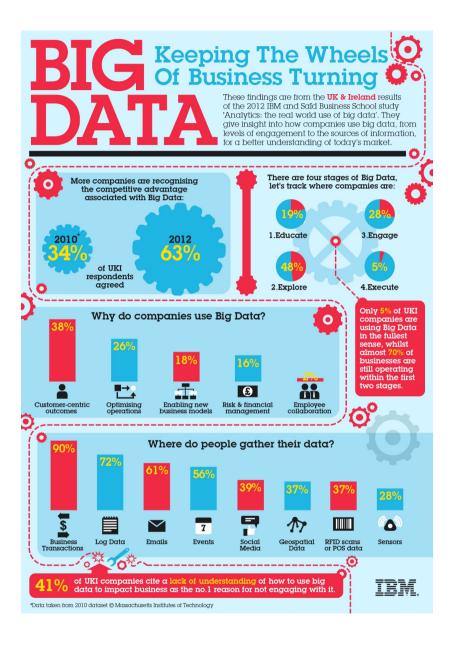
Datos masivos – el poder de la minería de datos (data mining)

- Prediciendo el crimen gracias a los datos masivos http://www.xatakaciencia.com/tecnologia/prediciendo-el-crimen-gracias-a-los-datos-masivos
- 'Big data. La revolución de los datos masivos'
 http://www.elboomeran.com/obra/1760/big-data-la-revolucion-de-los-datos-masivos/
- "Los datos masivos (o big data) son el nuevo oro"
 http://www.eldiario.es/turing/Big-data_o_161334397.html

Datos masivos

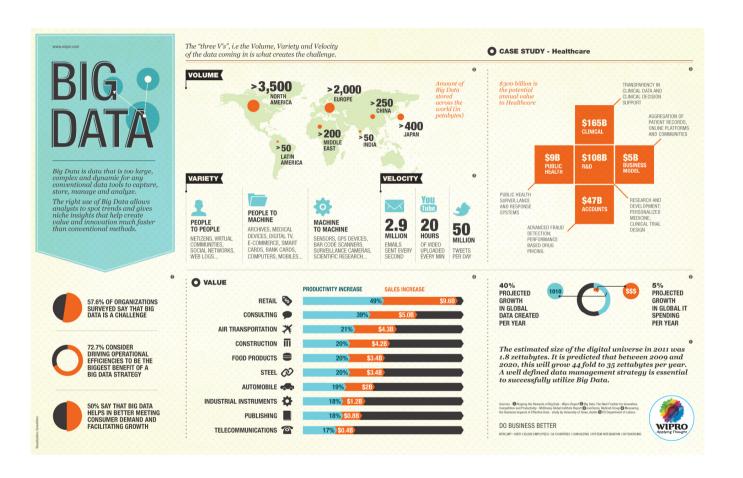
- "The real benefits will be when organizations do not have to ask questions anymore to obtain answers, but simply find the answer to question they never could have thought of. Advanced pattern discovery and categorization of patters will enable algorithms to perform the decision making for organizations." van Rijmenam, Mark, How Will the Future of Big Data Impact the Way We Work and Live? http://smartdatacollective.com/bigdatastartups/138376/how-willfuture-big-data-impact-way-we-work-and-live
- "La Web Semántica (Semantic Web) es la web de los "metadatos". Se basa en la idea de añadir metadatos (datos sobre los datos) en las páginas web. Esa información adicional describe el contenido, el significado y la relación de los datos.
 Esos metadatos se deben facilitar con unos ciertos criterios establecidos para que se puedan leer des de cualquier sistema de proceso de información, ya sea otra página web, un buscador, o una aplicación, de terceros. El objetivo es mejorar la calidad y la organización de la información de Internet."
 Boluda, Joan, Web Semántica, http://boluda.com/posicionamiento-natural/web-semantica/

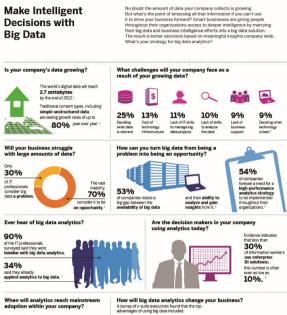
<u>IBM</u>



12

<u>WIPRO</u>





When will analytics reach mainstreadoption within your company?



50% of potential users.



75% of users as the technologies reach mainstream adoption.

50% 54% 46% 59%

Manage big data effectively and drive more intelligent decision making by arming your front line with analytics solutions from SAP.

Because of these advantages and more, 70 % of executives expect a return on their big data investments

within one year.



14

Más y menos

Ganamos

Perdemos

- Documentos auténticos
- Documentos recientes

- Tiempo
- Atención
- Privacidad

Reflexiones críticas

¿Qué se ganó con el paso de ... a ...?

- El lavado a mano > la lavadora
 - ¿Tiempo? ¿Calidad del lavado? / ¿Desgaste de la ropa? ¿Problemas ecológicos?
- El caballo > el coche
 - ¿Tiempo? / ¿Atascos?
- La carta > el correo electrónico
 - ¿Tiempo? ¿La calidad del intercambio? / ¿La espera? ¿La ilusión? ¿La sorpresa? ¿El romanticismo?
- Perdimos
 - · La refelexión
 - La paciencia
- · La dictadura de la inmediatez

Una tableta

- Demo: Windows 8
- · Aps para la enseñanza y el aprendizaje
- Preinstalado (News) Noticias
- Instalar:
 - El diccionario de la RAE
 - Google search (buscar imágenes)
 - iVoox (encontrar podcasts)
 - Tunein (Radio 5 [noticias], Los 40 y Cadena 100 [música actual])
- Y luego me pongo a jugar al Wordament

Concebir una app

- Objetivos
- Hacer usar la ap (pagar anuncios)
- Interactuar la ap con redes sociales

Concebir con éxito una app

- 1. Piensa diferente
 Aceptémoslo, ¿quién necesita otra app de linterna o calculadora de propinas? Ofrecer algo
 distinto que nadie haya visto antes obviamente te diferenciará. Pero encontrar este 'hilo
 negro' no es nada fácil. Lo primero que debes hacer antes de lanzar cualquier tipo de aplicación
 es estudiar a tu competencia.
 "Apréndete bien sus apps, cada matiz y componente de la interfaz", recomienda Varghese.
 "Después, escribe cualquier molestia, componente innecesario y fallas en el software que
 tengan sus aplicaciones. Al diseñar tu app, evita completamente esos errores".
- 2. Prioriza el diseño
 Con cientos de aplicaciones existentes en el mercado, Apple y Google no están sedientos por encontrar más apps, lo que significa que fácilmente pueden atrasar el proceso de aceptación de una app si no ofrece una experiencia atractiva al usuario.
 "Enfócate en encantar a la gente y en hacer que tu producto sea útil", dice Varghese. "Las animaciones y gráficas muy elaboradas son muy divertidas, pero si no tienen ningún propósito debes eliminarlas". Estudia cómo interactúa la gente con tu app y haz los ajustes necesarios.
- 3. Sé eficiente Las apps para smartphones y tablets tienen limitado uso de internet y de memoria. Por eso, las apps que excesivamente consumen hasta 3G o 4G de información son más propicias a fallar y probablemente no sean aceptadas por las tiendas de aplicaciones. La funcionalidad esencial de tu app es usar los datos de la forma más eficiente y efectiva posible, dice Varghese. "Desde la perspectiva del consumidor, la mayoría de la gente tiene 1 GB de memoria para usar al mes, según el plan de celular que tenga", afirma. "Asegúrate de que tu app sea una de las que se usan constantemente e intenta evitar usar más de 100 MB".
- 3 claves de una app efectiva, http://www.soyentrepreneur.com/24667-3-tips-al-crear-una-app-efectiva.html, 02.08.2013

Concebir con éxito una app

- 1. Piensa en solucionar un problema. Una excelente app puede surgir de las necesidades que se presentan en el día a día, para facilitar el desarrollo de alguna actividad, o como resolución de un tema cotidiano.
- 2. No te limites a un solo sistema operativo. Desarrolla tu app para las principales plataformas móviles, como RIM Blackberrry OS, Apple iOS5 y Google Android, y también para web. Así mejorarás tus opciones y harás tu app más práctica.
- 3. Piensa en la movilidad. Recuerda que tu app puede aprovechar las principales características de los dispositivos móviles, tales como la cámara, el GPS, etc.
- 4. Utiliza facilitadores tecnológicos, como el Cloud Computing. Con esto no sólo podrás disminuir tus costos de desarrollo (puedes usar la nube para probar prototipos), sino que cualquier prueba o beta será mucho más sencillas de realizar.
- 5. Usa las redes sociales para difundir y recomendar tu app. Así podrás alcanzar un mercado potencial mayor, sin tener que hacer grandes inversiones en publicidad, y conseguirás el feedback de tus usuarios en tiempo real para saber cómo ir mejorando tu aplicación.
- El Empresario, http://elempresario.mx/actualidad/cinco-consejos-desarrollar-tu-app-movil o2.08.2012

Concebir con éxito una app

- 1.¿Por qué desarrollar una aplicación móvil profesional?
 - 1. Aumento de la visibilidad de sus productos y servicios
 - · 2.Generalización de las aplicaciones en los Smartphone
 - 3. Aplicaciones para iPhone: ¿para qué tipo de profesionales?
- · 2.Desarrollar una aplicación móvil profesional: las reglas de oro
 - 1.La riqueza y el interés del contenido
 - 2.Originalidad de la aplicación
 - · 3. Determinación del publico objetivo

Crear una aplicación profesional para el iPhone, http://es.kioskea.net/faq/4283-crear-una-aplicacion-profesional-para-el-iphone, nov 2013

Referencias

- 5 Most Popular Revenue Making Android Apps by Top World Earning Companies - Case Study http://visual.ly/5-most-popular-revenue-making-android-apps-top-world-earning-companies-case-study
- How to make your Android App popular?
 https://bdaily.co.uk/technology/14-06-2013/how-to-make-your-android-app-popular/
- Designing brilliance starts with a plan <u>http://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/apps/hh779072.aspx</u>

Riesgos

- · la gente use fb en vez de mail
- añaden todos a los amigos
- prism
- · la web pega
- ¿obligar/forzar a los alumnos a mezclar sus datos personales y profesionales con sus intentos/esbozos de aprendizaje?
 - Lo Malo de las Redes Sociales
 - http://www.youtube.com/watch?v=rWBuJQVnmb4

Innovaciones y olvidos

- Blogs
- Rss
- Vuelta a y sobre plataformas (sobre)(des)conocidos

Referencias

- Collaborative Language Learning Game as a Device Independent Application http://link.springer.com/chapter/10.1007/978-1-4614-1539-8_5#page-1
- Does Web 3.0 come after Web 2.0? Deconstructing theoretical assumptions through practice http://nms.sagepub.com/content/14/8/1269.short
- Embracing Web 2.0 & 3.0 Tools to Support Lifelong Learning Let Learners Connect http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S1877042812012840
- Innovative Semantic Web Services for Next Generation Academic Electronic Library via Web 3.0 via Distributed Artificial Intelligence http://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-642-28487-8_12#page-1
- The Framework of Web 3.o-Based Enterprise Knowledge Management System http://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-642-30867-3_31#page-1
- On the Power of Fuzzy Markup Language <u>http://library.wur.nl/WebQuery/clc/2015580</u>
- Research of Personalized Information Recommendation Theory Model Based Web 3.0 http://www.scientific.net/AMR.679.137
- The Next G Web. Discernment, meaning-making, and the implications of Web 3.0 for education http://www.tandfonline.com/eprint/8ABxK8JeuSna8qYckxtG/full#.Uigp2cJCTIU
- Web 3.0 Based personalisation of learning objects in virtual learning environments http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0747563213002781

Mi paleta

- · Algunas cosas que me funcionan
- www.hlrnet.com/sptt.htm

Temas

- Dibujar
- Cooperar
- Compartir
- Encontrar materiales
- Para aprendices

Dibujar

- Símbolos y más
 - OpenClipart
- Dibujar
 - Cacoo
 - FloorPlanner
 - Gliffy
- www.hlrnet.com/intgrap.htm

Cooperar y compartir

- Espacios compartidos
- Google drive
- Skydrive
- Mapas mentales compartidos
 - http://www.groupzap.com/
 - www.hlrnet.com/tecmind.hm
- Pizarras compartidas

Encontrar materiales

- Formespa
- TodoEle
- Mosaico
- www.hlrnet.com/splengua.htm

Para aprendices

- Sitios
 - www.hlrnet.com/teccurs.htm
- Programas y otros materiales digitales
 - www.klascement.be/bis
- Libros
- Apps
 - Apple Store (iOS)
 - Play Store (Android)
 - Windows Store (Win8.1, Windows Phone)

Además...

• Mención especial: Audiolibros del Instituto Cervantes

Además

- www.hlrnet.com
- www.alt164.info